

SOAP



Block Web Services

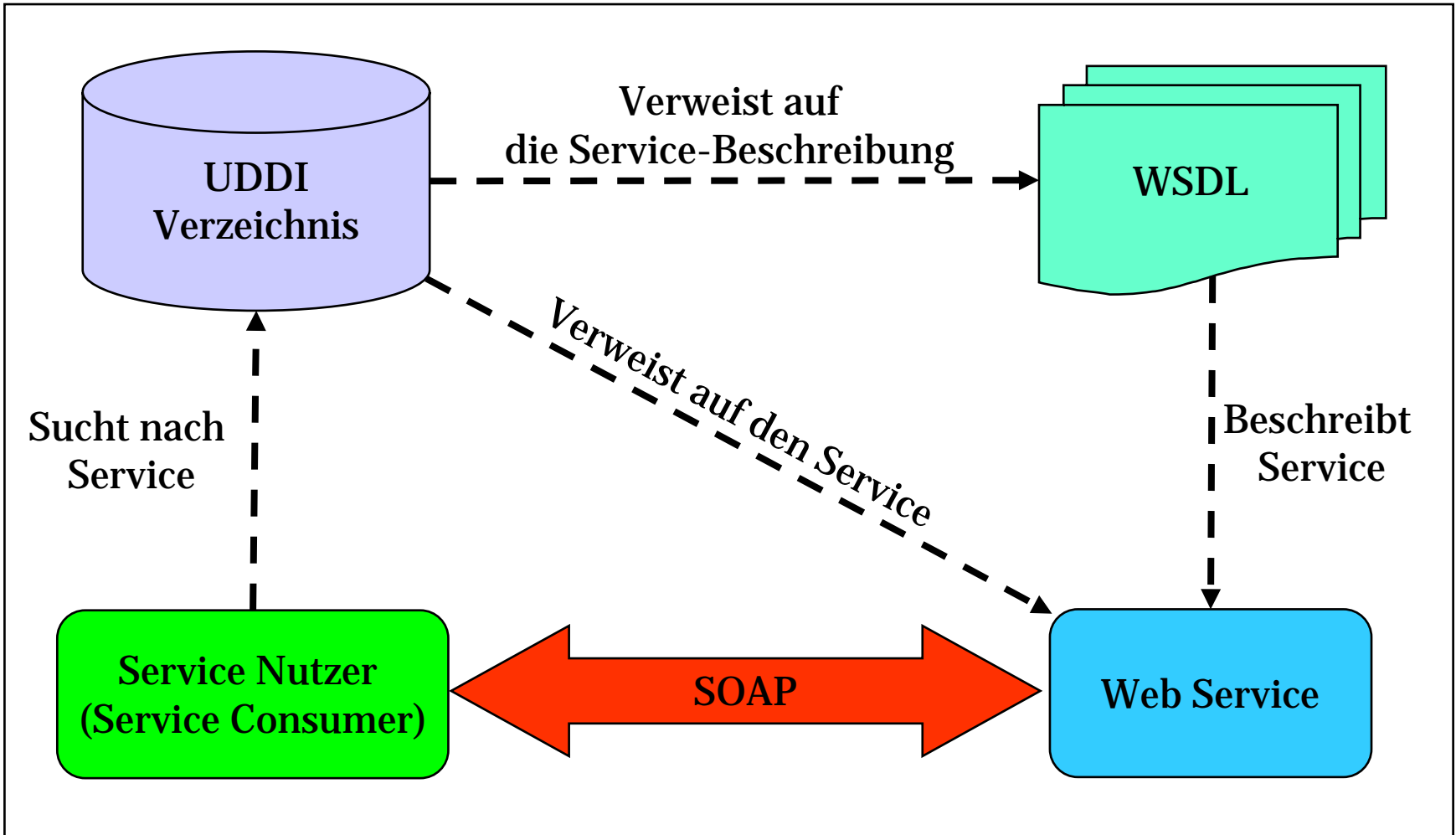
Vorlesungs-termin	Vorlesung 4 + 1 + 1 Termine	Übung – 2 Termine	Übungs-termin
06.06.	Web Services, SOA, RPCs vs. Messaging		
20.06. (heute)	SOAP im Detail	SOAP	25./26.06
27.06.	WSDL im Detail	WSDL	02./03.07
04.07.	Web Services in der Praxis & Ausblick		
11.07.	Rückblick + (14:00-16:00) Sprechstunde vor der Klausur, Fabeckstr. 15		
18.07.	Klausur		

letzte Woche

- ☑ Was sind Web Services?
- ☑ Was ist SOAP? / Was ist WSDL?
- ☑ Anwendungen
- ☑ RPC vs. Messaging

heutige Vorlesung → SOAP im Detail

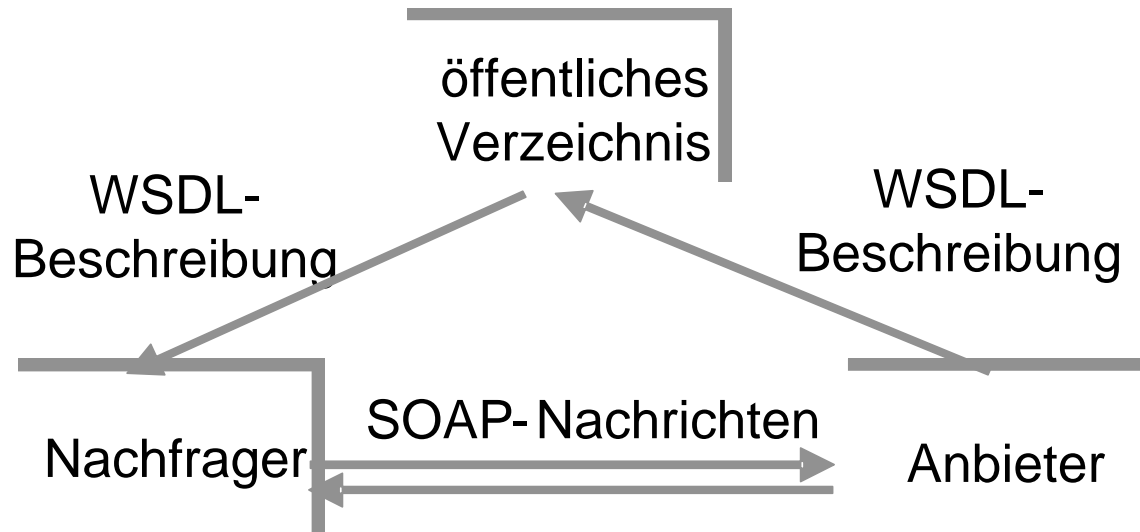
- prinzipieller Aufbau
- Kodierung von RPCs
- Verarbeitung & Übertragung
- Vor- und Nachteile



Was ist SOAP?

- Kommunikationskomponente von Web Services.
- Protokoll für Nachrichtenaustausch zwischen Web Service-Konsument und Web Service-Anbieter
- XML-basiert
- Plattformunabhängig
- Programmierspracheunabhängig
- basierte auf Entwicklungen von Microsoft und IBM

Wozu SOAP?



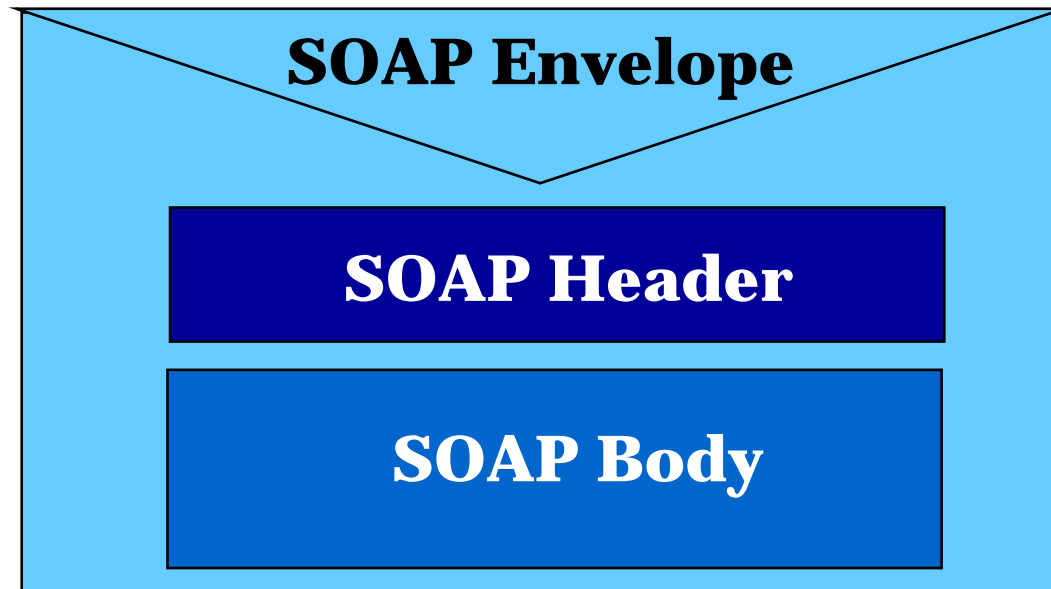
- SOAP: Format zum Austausch von Daten
- Warum spezielles Format und nicht einfach beliebige XML-Syntax zulassen?

- Es muss auf jeden Fall festgelegt werden wie:
 - Aufruf `proc(param-1, ..., param-n)` kodiert wird
 - Fehlermeldungen kodiert werden
 - Arrays `type[]` und Matrizen `type[][]` kodiert werden
- Und genau dies leistet SOAP!
- zusätzlich bietet SOAP noch ein Konzept, um Datenformate einfach zu erweitern



Prinzipieller Aufbau

Aufbau einer SOAP-Nachricht



```
<env:Envelope xmlns:env="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope/">  
  <!-- SOAP Header -->  
  <!-- SOAP Body -->  
</env:Envelope>
```

SOAP Version 1.2

SOAP 1.1

W3C Note (2000)

- kein offizieller W3C-Standard, aber weit verbreitet
- wird von aktueller Version von WSDL benutzt
- wird von Google benutzt

SOAP 1.2

- einzige Version, die vom W3C als Standard offiziell akzeptiert wurde
- Vorlesung benutzt diese Version W3C Recommendation (seit 2003)

Zum Unterschied

Second Edition - April 2007

- <http://www.hadley.net/org/marc/whatsnew.html>

Version = Envelope-Namensraum

SOAP 1.1

- XMLSOAP-Namensraum

```
<?xml version='1.0' ?>
```

```
<env:Envelope xmlns:env=" http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope">
```

```
...
```

```
</env:Envelope>
```

- unterschiedliche Namensräume
⇒ nicht kompatibel

SOAP 1.2

- W3C-Namensraum

```
<?xml version='1.0' ?>
```

```
<env:Envelope xmlns:env=" http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope">
```

```
...
```

```
</env:Envelope>
```

Prinzipieller Aufbau (SOAP V.1.1)

<?xml version='1.0' encoding='UTF-8'?>

<**env:Envelope**

xmlns:env="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/">

<**env:Header**>

Zusatzinformationen

</**env:Header**>

<**env:Body**>

Nachrichtinhalt

</**env:Body**>

</**env:Envelope**>

- Wurzel-Element: **Envelope** aus SOAP-Namensraum
- kein W3C-Namensraum
- **Header**: optional
- **Body**: obligatorisch

SOAP Version 1.2

is a **lightweight protocol intended for exchanging structured information in a decentralized, distributed environment.**

SOAP Nachricht → ein **XML Dokument** das beinhaltet:

- obligatorisches **Envelope Element** – identifiziert ein XML Dokument als SOAP Nachricht
- optionales **Header Element** – Header Informationen
- obligatorisches **Body Element** – Call & Response Informationen
- optionales **Fault Element** – Informationen über Fehler

- SOAP Nachricht MUSS **in XML kodiert** werden
- SOAP Nachricht MUSS SOAP **Envelope Namespace** benutzen
- SOAP Nachricht MUSS NICHT Verweis auf DTD beinhalten
- SOAP Nachricht MUSS NICHT XML Processing Anweisungen beinhalten

SOAP Envelope Element

```
<?xml version="1.0"?>  
<env:Envelope  
  xmlns:env="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope">  
  ...  
</env:Envelope>
```

- Name des Elements: **Envelope**
- **Envelope**: Wurzel-Element einer SOAP Nachricht
- beinhaltet SOAP Namespace
- identifiziert SOAP Nachricht


```
<env:Envelope ...>
```

```
  <env:Body xmlns:ns="URI">
```

```
    <ns:Nachrichtinhalt-Teil-1>...</ns:Nachrichtinhalt-Teil-1>
```

```
    ...
```

```
    <ns:Nachrichtinhalt-Teil-n>...</ns:Nachrichtinhalt-Teil-n>
```

```
  </env:Body>
```

```
</env:Envelope>
```

- **Body**: beliebige XML-Inhalte erlaubt
- Struktur von Anwendung festgelegt, z.B. durch:
 - speziellen Namensraum und/oder
 - WSDL-Beschreibung

```
<env:Envelope ...>
  <env:Header xmlns:ns="URI" >
    <ns:Zusatzinformation-1>...</ns:Zusatzinformation-1>
    ...
    <ns:Zusatzinformation-n>...</ns:Zusatzinformation-n>
  </env:Header>
  <env:Body>...</env:Body>
</env:Envelope>
```



Header
Block

- **Header:** beliebige XML-Inhalte erlaubt
- Struktur von Anwendung festgelegt
- **Header Block**
 - Kind-Element von Header
 - Zusatzinformation zur eigentlichen Nachricht

Beispiel

<env:Envelope ...>

<env:**Header**>

```
<alertcontrol xmlns="http://example.org/alertcontrol">  
  <priority>1</priority>  
  <expires>2007-06-24T14:00:00-05:00</expires>  
</alertcontrol>
```

Zusatz-
information
(Header Block)

</env:**Header**>

<env:**Body**>

```
<alert-msg xmlns="http://example.org/alert">  
  Pick up Mary at 2pm!  
</alert-msg>
```

Nachricht

</env:**Body**>

</env:Envelope>

```
<env:Header>  
  <alertcontrol xmlns="http://example.org/alertcontrol"  
    env:mustUnderstand="true">  
    ...  
  </alertcontrol>  
</env:Header>
```

- **mustUnderstand="true"**: Empfänger muss Header Block verstehen oder mit Fehlermeldung antworten
- **mustUnderstand="false"**: Empfänger kann Header Block (ohne Fehlermeldung) ignorieren
- kann für jeden Header Block unterschiedlich sein
- Beachte: Standard-Wert ist "false"

- Nachrichtenformat kann durch Header Blocks erweitert werden, ohne ursprüngliches Format (Body) zu modifizieren.
 - Erweiterungen obligatorisch oder optional, auch unterschiedlich
 - einzelne Erweiterungen unabhängig voneinander
- ⇒ mächtiges Konzept für **Versionierung**

Hypothetisches Beispiel

<env:Body>

<**DoGoogleSearch**>

...

</**DoGoogleSearch**>

</env:Body>

eigentliche Nachricht
(Body) bleibt
unverändert

<env:Header>

<**Public-Key**>

rg8658hgkkg557j

</**Public-Key**>

...

</env:Header>

...

<env:Header>

...

<**NotifyNewPage**>

mymail@inf.fu-berlin.de

</**NotifyNewPage**>

</env:Header>

unabhängige Erweiterungen



Kodierung von RPCs

- SOAP auch Nachrichtenformat für entfernte Prozeduraufrufe (RPCs)
- eigentlichen RPCs werden aber von Middleware realisiert
- SOAP selbst unterstützt nur Einweg-Kommunikation
- Anfrage-Antwort-Muster:
 1. SOAP mit HTTP übertragen
 - ⇒ auf Ebene des Transportprotokolls
 2. eindeutige Referenz im SOAP-Briefkopf
 - ⇒ auf Ebene von SOAP, dadurch unabhängig vom Transportprotokoll

- Anfrage (Request)
 - Methodenaufruf
 - Parameterübergabe
- Antwort (Answer)
 - fehlerfreie Bearbeitung
 - Ergebnisübergabe
- Fehlerfall (Fault)
 - Fehlerübergabe

Procedure(Parameter-1="val-1",...,Parameter-n="val-n")

<env:Envelope ...>

<env:Body>

<m:**Procedure** xmlns:m="URI">

<m:**Parameter-1**>val-1</m:**Parameter-1**>

...

<m:**Parameter-n**>val-n</m:**Parameter-n**>

</m:**Procedure**>

</env:Body>

</env:Envelope>

- Name der Prozedur: Kind-Element von Body
- Eingangsparameter: Kind-Elemente der Prozedur
- Beachte: Reihenfolge der Parameter relevant!
- Beachte: grundsätzlich **Call-by-Value!**

Wo soll die Prozedur aufgerufen werden (URI)?

- entweder außerhalb von SOAP im Transportprotokoll (z.B. HTTP) spezifiziert
- besser im SOAP-Briefkopf angeben:

```
<env:Header>
```

```
  <wsa:EndpointReference
```

```
    xmlns:wsa="http://schemas.xmlsoap.org/ws/2003/03/addressing">
```

```
      <wsa:Address>http://api.google.com/search/beta2</wsa:Address>
```

```
      <wsa:PortType>ns1:GoogleSearchPort</wsa:PortType>
```

```
    </wsa:EndpointReference>
```

```
</env:Header>
```

public Parameter-i Procedure(...,Parameter-j,...)

```
<env:Envelope ...>
  <env:Body>
    <m:ProcedureResponse xmlns:m="URI"
      xmlns:rpc="http://www.w3.org/2003/05/soap-rpc">
      <rpc:result>m:Parameter-i</rpc:result>
      <m:Parameter-i>...</m:Parameter-i>
      ...
      <m:Parameter-j>...</m:Parameter-j>
    </m:ProcedureResponse>
  </env:Body>
</env:Envelope>
```

- *Wahl von ProcedureResponse* beliebig
- Kind-Elemente von *ProcedureResponse*: Rückgabewerte
- In-Out-Parameter = erscheinen im Aufruf & Antwort

RPC-Ergebnis (2)

```
public Parameter-i Procedure(...,Parameter-j,...)
```

```
<env:Envelope ...>  
  <env:Body>  
    <m:ProcedureResponse xmlns:m="URI"  
      xmlns:rpc="http://www.w3.org/2003/05/soap-rpc">  
      <rpc:result>m:Parameter-i</rpc:result>  
      <m:Parameter-i>...</m:Parameter-i>  
      ...  
      <m:Parameter-j>...</m:Parameter-j>  
    </m:ProcedureResponse>  
  </env:Body>  
</env:Envelope>
```

- **rpc:result**: ausgezeichnetes Ergebnis (optional)
- Namensraum **.../soap-rpc** Teil der SOAP-Spezifikation

```
<env:Envelope ...>
  <env:Body>
    <env:Fault>
      <env:Code>
        <env:Value>env:Sender</env:Value>
      </env:Code>
      <env:Reason>
        <env:Text xml:lang="en-US">Processing error</env:Text>
        <env:Text xml:lang="de">Verarbeitungsfehler</env:Text>
      </env:Reason>
    </env:Fault>
  </env:Body>
</env:Envelope>
```

- Code und Reason obligatorisch
- **Code**: für maschinelle Verarbeitung
- **Reason**: zusätzliche Information, nicht für maschinelle Verarbeitung

```
<env:Envelope ...>
  <env:Body>
    <env:Fault>
      <env:Code>
        <env:Value>env:Sender</env:Value>
      </env:Code>
      <env:Reason>
        <env:Text xml:lang="en-US">Processing error</env:Text>
        <env:Text xml:lang="de">Verarbeitungsfehler</env:Text>
      </env:Reason>
    </env:Fault>
  </env:Body>
</env:Envelope>
```

- Value obligatorisch
- **env:Sender**: Anfrage nicht korrekt, nochmalige korrigierte Anfrage erwartet

```
<env:Envelope ... xmlns:rpc="http://www.w3.org/2003/05/soap-rpc">
  <env:Body>
    <env:Fault>
      <env:Code>
        <env:Value>env:Sender</env:Value>
        <env:Subcode>
          <env:Value>rpc:BadArguments</env:Value>
        </env:Subcode>
      </env:Code>
      <env:Reason>...</env:Reason>
    </env:Fault>
  </env:Body>
</env:Envelope>
```

- Subcode optional
- Subcode genauso strukturiert, wie Code: Value (obligatorisch) + Subcode (optional)
- **rpc:BadArguments**: standardisierter Fehlercode


```
<env:Envelope ...>
  <env:Body>
    <env:Fault>
      <env:Code>
        <env:Value>env:Sender</env:Value>
      </env:Code>
      <env:Reason>
        <env:Text xml:lang="en-US">Processing error</env:Text>
        <env:Text xml:lang="de">Verarbeitungsfehler</env:Text>
      </env:Reason>
    </env:Fault>
  </env:Body>
</env:Envelope>
```

- mindestens ein Text-Element
- xml:lang-Attribut obligatorisch



Datentypen

- Beispiel: Als Parameter soll `int[3]` übergeben werden.
- Wie soll dieses Array dargestellt werden?

so?

```
<array>  
  <number xsi:type="xsd:int">108</number>  
  <number xsi:type="xsd:int">99</number>  
  <number xsi:type="xsd:int">205</number>  
</array>
```

oder so?

```
<array elementType="xsd:int">  
  108 99 205  
</array>
```

```
<numbers xmlns:enc="http://www.w3.org/2003/05/soap-encoding"  
  enc:itemType="xsd:int" enc:arraySize="3">  
  <number>1</number>  
  <number>2</number>  
  <number>2</number>  
</numbers>
```

- entspricht `int[3]`
- Element-Namen (hier `numbers` und `number`) beliebig, entscheidend sind Attribute `enc:itemType` und `enc:arraySize`
- Namensraum `.../soap-encoding` Teil der SOAP-Spezifikation
- `enc:arraySize="*"`: entspricht `int[]`

Mehrdimensionale SOAP-Arrays

`<numbers enc:itemType="xsd:int" enc:arraySize="3 2">`

b

`<number>1</number>`

→ a1 b1

`<number>2</number>`

→ a2 b1

`<number>3</number>`

→ a3 b1

`<number>4</number>`

→ a1 b2

`<number>5</number>`

→ a2 b2

`<number>6</number>`

→ a3 b2

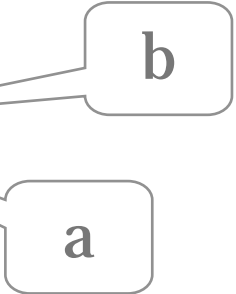
a

`</numbers>`

- 3x2-Matrix mit Elementen vom Typ xsd:int.
 - `enc:arraySize="* 2"`: n x 2-Matrix
 - Beachte: * nur an erster Stelle erlaubt
- ⇒ eindeutig auflösbar

Beispiel `enc:arraySize="* 2"`

```
<numbers enc:itemType="xsd:int" enc:arraySize="* 2">  
  <number>1</number>    → a1 b1  
  <number>2</number>    → a2 b1  
  <number>3</number>    → a3 b1  
  <number>4</number>    .....  
                        → a1 b2  
  <number>5</number>    → a2 b2  
  <number>6</number>    → a3 b2  
</numbers>
```



- #Elemente = 6 = n x 2
- ⇒ eindeutige Lösung: n = 3
- für #Elemente = 6 = n x m gäbe es keine eindeutige Lösung
- ⇒ `enc:arraySize="* *"` nicht erlaubt

- die vorgestellte Kodierung für RPCs und Arrays muss nicht verwendet werden
- wird sie verwendet, dann in SOAP-Nachricht folg. Kodierungsschema angeben:

env:encodingStyle="http://www.w3.org/2003/05/soap-encoding"

- Beachte: für SOAP 1.1 hier andere URL!
- Kodierungsschema auch anwendungsspezifisch:

env:encodingStyle="http://www.ibm.com/soap-encoding" (fiktiv)

⇒ Empfänger muss entspr. Kodierungsschema kennen

Beispiel Google

```
<?xml version='1.0' encoding='UTF-8'?>
<env:Envelope
  xmlns:env="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/">
  <env:Body>
    <doGoogleSearch xmlns="urn:GoogleSearch"
      env:encodingStyle="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/">
      <key xsi:type="xsd:string">3289754870548097</key>
      <q xsi:type="xsd:string">Eine Anfrage</q>
      <start xsi:type="xsd:int">0</start>
      <maxResults xsi:type="xsd:int">10</maxResults>
      ...
    </doGoogleSearch>
  </env:Body>
</env:Envelope>
```



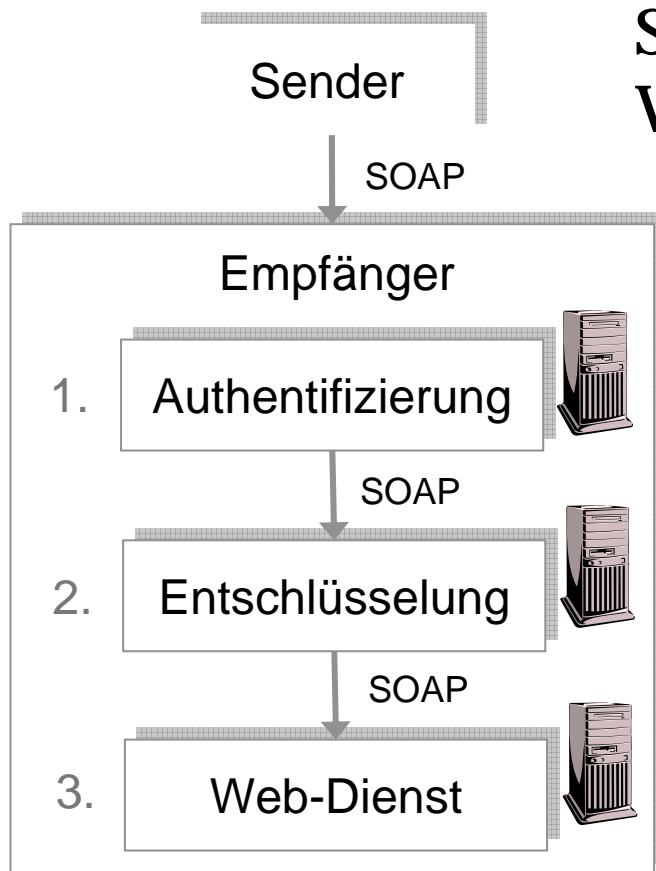

Verarbeitung von SOAP-Nachrichten

Empfänger muss verarbeiten:

- Body
- Header Blocks mit `mustUnderstand="true"`

Empfänger darf ignorieren:

- Header Blocks mit `mustUnderstand="false"`
 - Header Blocks ohne `mustUnderstand`-Attribut
- Grund: "false" Standardwert von `mustUnderstand`

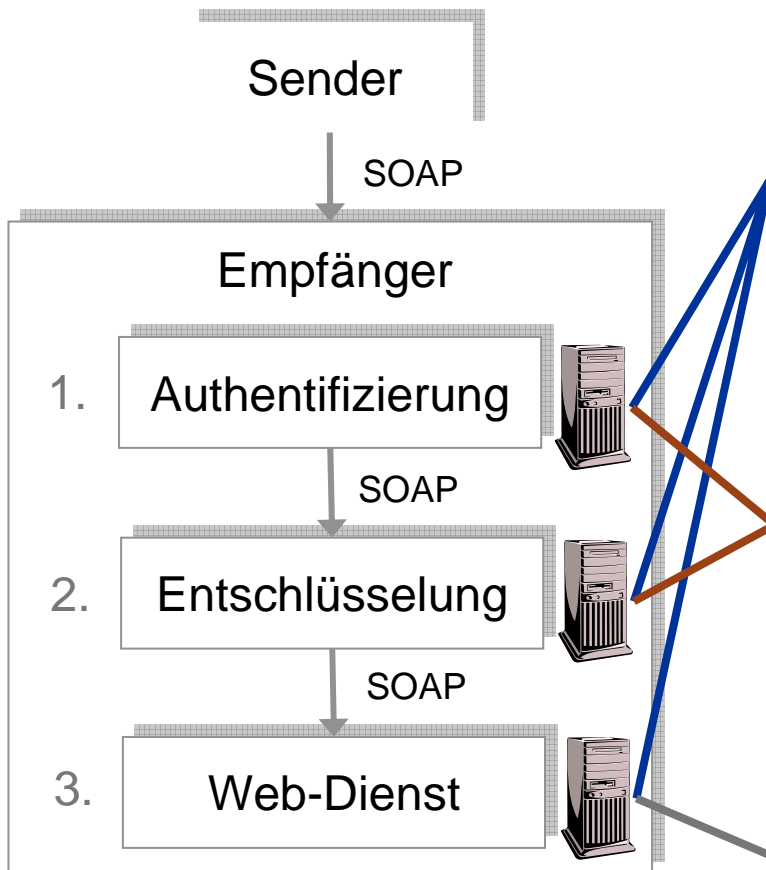


SOAP unterstützt schrittweise Verarbeitung von Nachrichten, z.B.:

1. **Authentifizierung:**
Verifizierung einer digitalen Signatur in einem Header Block
2. **Entschlüsselung des Body**
3. **Aufruf des eigentlichen Web Services**

Aufgabenteilung:

- spezialisierte Server
- z.B. Authentifizierungs-Server und Server, auf dem der eigentliche Dienst läuft
- Authentifizierungs-Server kann vor der Firewall liegen, die anderen Server hinter der Firewall



SOAP-Knoten: Rechner, die Teil einer SOAP-Nachricht verarbeiten

Zwischenknoten (intermediary)

Endknoten (ultimate receiver)

- SOAP-Knoten werden mit URIs identifiziert
- zwei Möglichkeiten:
 1. **anwendungsspezifische URI**
 - z.B. `www.example.org/Log`
 - muss vom Empfänger interpretiert werden können
 2. **standardisierte URI**
 - <http://www.w3.org/2003/05/envelope/role/next>
= aktueller Empfänger (Zwischen- oder Endknoten)
 - <http://www.w3.org/2003/05/envelope/role/ultimateReceiver>
= Endknoten

Festlegung der Zuständigkeiten

<env:Header>

<FirstBlock **env:role="www.example.org/Log"**>

...

</FirstBlock>

→ "Log"-Knoten zuständig

<SecondBlock

env:role="http://www.w3.org/2003/05/envelope/role/next">

...

</SecondBlock>

→ aktueller Empfänger zuständig

<ThirdBlock>

...

</ThirdBlock>

→ Endknoten zuständig

</env:Header>

- **role**: zuständiger SOAP-Knoten (URI)
- Beachte: fehlt role-Attribut, dann ist Endknoten zuständig

- Spezifiziert den Empfänger oder Zwischenstation, die die das Header verarbeiten darf

- <http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope/role/next>
→ dieser Teil des Headers ist für die nächste Anwendung bestimmt, die die Nachricht verarbeiten wird.

- <http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope/role/ultimateReceiver>
→ dieser Teil des Headers ist nur für den letzten „Stop“ bestimmt

- <http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope/role/none>
→ schaltet den Header-Teil aus

1. verarbeitet Header Blocks mit
 - role=„<http://www.w3.org/2003/05/envelope/role/next>“
 - role="URI", wobei "URI" den betreffenden Zwischenknoten bezeichnet

Alle anderen Header Blocks und Body werden nicht verarbeitet.

2. löscht alle verarbeiteten Header Blocks !
3. fügt evtl. neue Header Blocks hinzu
4. entscheidet, welcher SOAP-Knoten nächster Knoten in Verarbeitungsskette sein soll
5. leitet modifizierte SOAP-Nachricht an diesen SOAP-Knoten weiter

- Tiefe der Verarbeitung durch `mustUnderstand`-Attribut bestimmt:

`mustUnderstand="true"`

- Empfänger muss Header Block verstehen, ansonsten Fehlermeldung
- Löschen von unbekanntem Header Blocks nicht erlaubt

`mustUnderstand="false"`

- Empfänger kann Header Block ignorieren
- Löschen von unbekanntem Header Blocks erlaubt

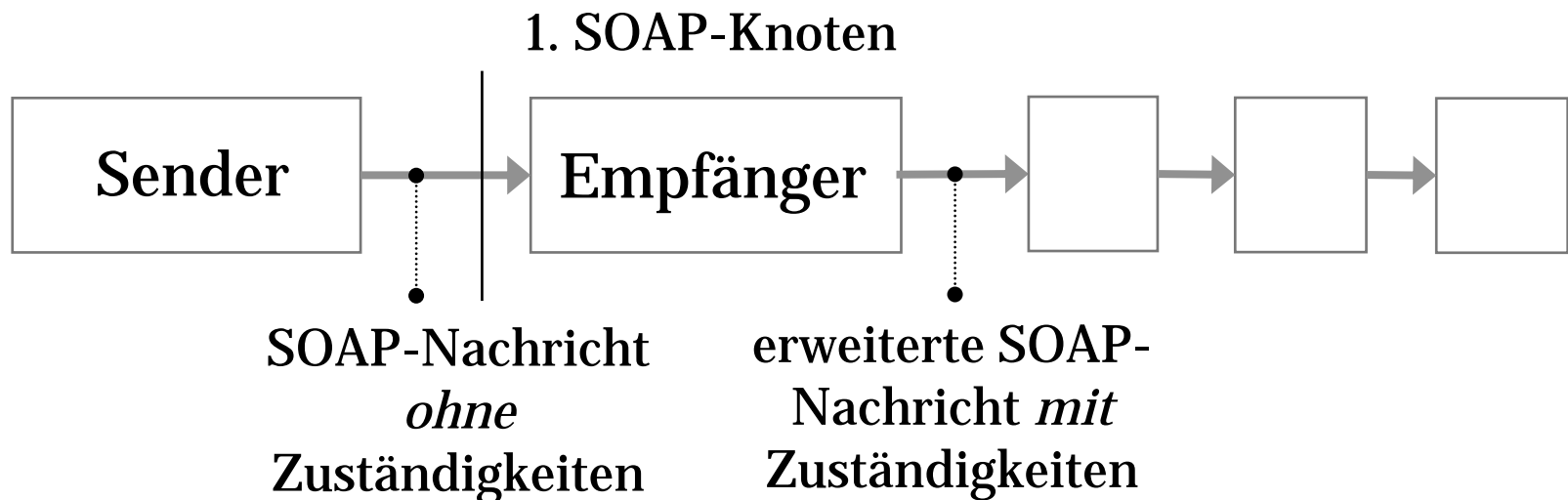
1. verarbeitet Header Blocks

- mit role="http://www.w3.org/2003/05/envelope/role/**ultimateReceiver**"
- mit role="http://www.w3.org/2003/05/envelope/role/**next**"
- ohne role-Attribut

2. versteht und verarbeitet Body

Festlegung der Zuständigkeiten?

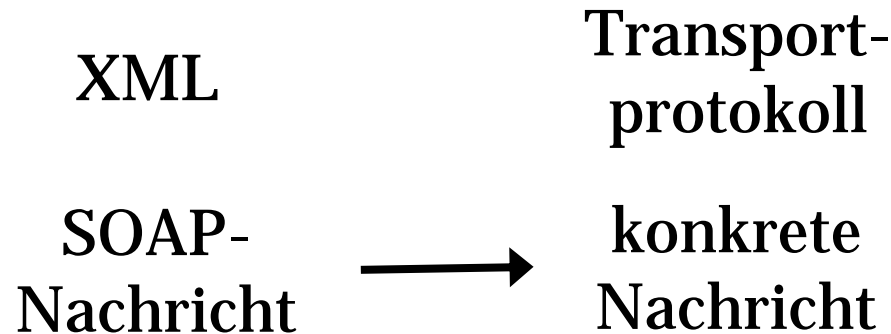
- Vorteile der schrittweisen Verarbeitung klar:
Aufgabenverteilung auf spezialisierte Server
- Warum aber Zuständigkeiten in SOAP-Nachricht festlegen?
- Zuständigkeiten sollten doch für Sender transparent sein!





Übertragung von SOAP-Nachrichten

Protokoll-Bindung (Binding)



- Wie werden SOAP-Nachrichten mit bestimmten Transportprotokoll übertragen?
- Wie SOAP-Nachrichten serialisieren?
- z.B. für HTTP GET nicht trivial
- SOAP-Spezifikation schreibt nicht vor, **wie** Protokoll-Bindung spezifiziert wird

- konkrete Nachricht meist XML, kann aber auch beliebig anderes Format sein:
z.B. komprimiertes Binärformat
- einzige Bedingung:
Serialisierung ohne Informationsverlust
- Serialisierung s muss also symmetrisch sein:
 $s^{-1}(s(N)) = N$, für alle SOAP-Nachrichten N

- HTTP-Binding bisher als einzige Protokoll-Bindung für SOAP standardisiert

- zwei unterschiedliche HTTP-Bindungen:
 - HTTP-POST
 - HTTP-GET

HTTP-GET vs. HTTP-POST

HTTP GET

- URL → Antwort
- Parameter können in URL kodiert werden, z.B.:
- `http://google.com/doGoogleSearch?q=Beginning+XML`
- = Aufruf `doGoogleSearch(q="Beginning XML")`

HTTP POST

- URL + Datenanhang → Antwort

SOAP über HTTP POST: Anfrage

POST /search/beta2/doGoogleSearch HTTP/1.1

Host: api.google.com

Content-Type: application/soap+xml; charset="utf-8"

Content-Length: nnnn

URL

HTTP Header

```
<?xml version='1.0' encoding='UTF-8'?>
```

```
<env:Envelope ...>
```

```
<env:Body>
```

```
<doGoogleSearch xmlns="urn:GoogleSearch">
```

```
<key xsi:type="xsd:string">3289754870548097</key>
```

```
<q xsi:type="xsd:string">Eine Anfrage</q>
```

```
...
```

```
</doGoogleSearch>
```

```
</env:Body>
```

```
</env:Envelope>
```

Daten

SOAP-
Nachricht

SOAP über HTTP POST: Antwort

HTTP/1.1 200 OK

Content-Type: application/soap+xml; charset="utf-8"

Content-Length: nnnn

HTTP Header

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
```

```
<env:Envelope ...>
```

```
<env:Body>
```

```
<ns1:doGoogleSearchResponse xmlns:ns1="urn:GoogleSearch"
```

```
  env:encodingStyle="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/">
```

```
    <return xsi:type="ns1:GoogleSearchResult">...</return>
```

```
</ns1:doGoogleSearchResponse>
```

```
</env:Body>
```

```
</env:Envelope>
```

SOAP-
Response

SOAP über HTTP GET

GET /search/beta2/doGoogleSearch?q=Beginning+XML HTTP/1.1

Host: api.google.com

Accept: application/soap+xml

- ruft doGoogleSearch(q="Beginning XML") auf
- gesamte SOAP-Nachricht als URL kodiert
- Antwort wie bei HTTP POST
- Amazon bietet HTTP-GET-Schnittstelle an, Google jedoch nicht
- sehr beliebt weil leichtgewichtig

- kein Protokoll sondern ein Architekturstil
- Verwaltet beliebige Menge von Ressourcen
- **RESTful** → eine Anwendung konform zum REST-Architekturstil

- Amazon – der populärster Anbieter einer REST-Anwendung
- Google bietet solche REST-Schnittstelle NICHT an

- **REST-Architektur** des WWW (Fielding 2000):
jede Web-Ressource soll eindeutig über eine URI identifiziert werden
- Beispiel: online gebuchte Reise = Web-Ressource
- gebuchte Reise sollte daher auch über eine URI eindeutig identifiziert werden

REST oder nicht?

HTTP GET

⇒ entspricht REST-Grundsatz

- würde z.B.
travel.com/Reservations/itinerary?reservationCode=FT35ZBQ
anfragen
- ⇒ URL identifiziert eindeutig gebuchte Reise

HTTP POST

⇒ widerspricht REST-Grundsatz

- würde z.B.
travel.com/Reservations/
anfragen mit SOAP-RPC als Datenhang:
itinerary(reservationCode="FT35ZBQ")
- ⇒ URL identifiziert nicht gebuchte Reise

HTTP POST vs. HTTP GET

- SOAP-Spezifikation empfiehlt HTTP GET, wenn Parameter Web-Ressourcen identifizieren
- ⇒ Übereinstimmung mit REST-Grundsatz
- Problem: Wie komplexe Parameter als URI kodieren?
- Beispiel: reservationCode könnte aus Bezeichner + Datum bestehen
- so kodieren?
`travel.com/Reservations/itinerary?reservationCode=FT35ZBQ+22/6/2005`
- oder so?
`travel.com/Reservations/itinerary?reservationId=FT35ZBQ&reservationDate=22/6/2005`



WS-Addressing

- neutrale Formulierung von Service-Endpunkten
- direkte Kodierung von Informationen in SOAP, die bisher in der Transportschicht angesiedelt waren
- Übertragung von SOAP-Nachrichten durch multiple Zwischenknoten unabhängig vom Transportprotokoll
- Unterstützung von asynchronen und Publish-Subscriber-Interaktionsmustern

Endpunkt-Referenz (endpoint reference)

- XML Dokument
- beinhaltet notwendige Informationen für die Verwendung eines Web Services-Endpunktes

Referenz-Eigenschaft (reference property)

- Erweitert die Identität des Endpunktes um zusätzliche Informationen

Referenz-Parameter (reference parameter)

- beschreibt spezifische Details des Aufrufs

Nachrichten-Informationselemente (message information header)

- **Nachrichten-ID (wsa:MessageID)** zur Identifikation der Nachricht in Zeit und Raum
- **Ziel-Adresse (wsa:To)** des Empfängers als URI
- **Quelle-Endpunkt (wsa:From)** des Absenders = Default-Ziel für die Antwort
- **Antwort-Endpunkt (wsa:ReplyTo)** spezifiziert den gewünschten Empfänger
- **Fehler (wsa:FaultTo)** für Behandlung von Fehlern zuständige Endpoint.
- ...

- + etablierter Standard (u.a. in .Net verwendet)
- + unabhängig von Übertragungsprotokollen
- + sowohl für RPCs als auch für Messaging geeignet
- + RPCs über Firewalls hinweg möglich
- + einfach erweiterbar
- + Erweiterungen unabhängig voneinander
- + Plattformunabhängig
- + Programmiersprachenunabhängig



Vor- und Nachteile von SOAP

- RPCs über Firewalls hinweg oft nicht erwünscht
- zusätzlicher Verarbeitungsaufwand
- für viele notwendige Erweiterungen noch kein etablierter Standard

Beispiel: wsu:identifizier vs. wsa:MessageID

- heutzutage noch nicht vollständig interoperabel
- <http://www.ws-i.org>



Wie geht es weiter?

heutige Vorlesung

- ☑ SOAP im Detail

Übung nächste Woche

- SOAP

nächste Woche

- WSDL im Detail