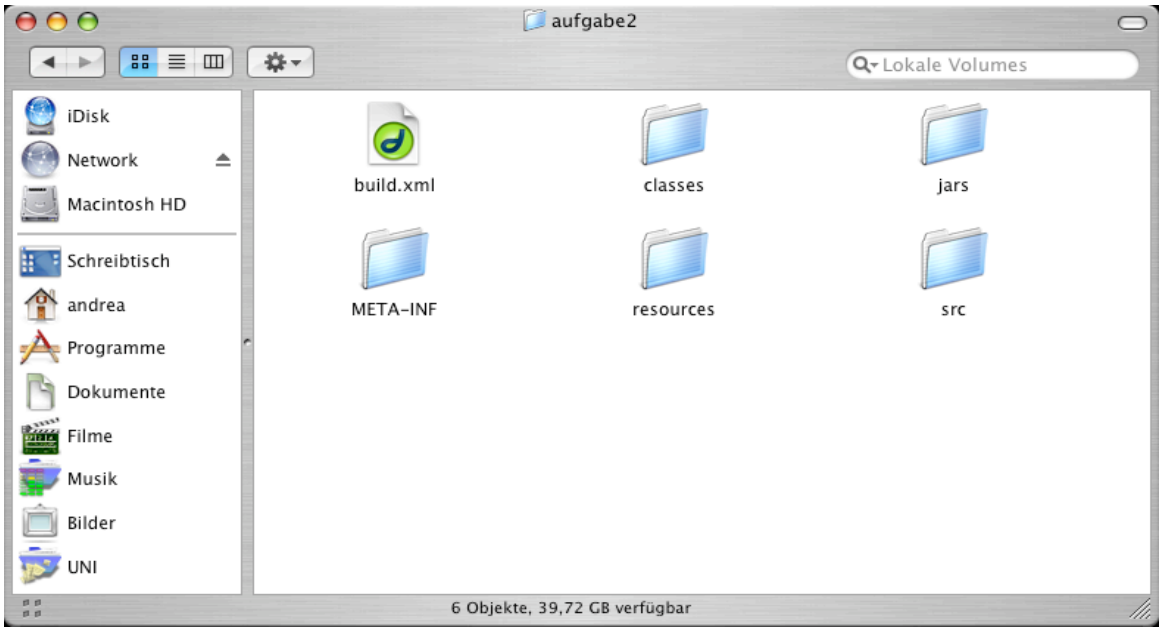
ALP4 jars unter Eclipse bearbeiten und erstellen

Zuerst müsst ihr euch das „distribution.jar“ von der Übung herunterladen.
Dieses entpackt ihr in ein Verzeichnis. Dann solltet ihr folgende Verzeichnisstruktur haben:

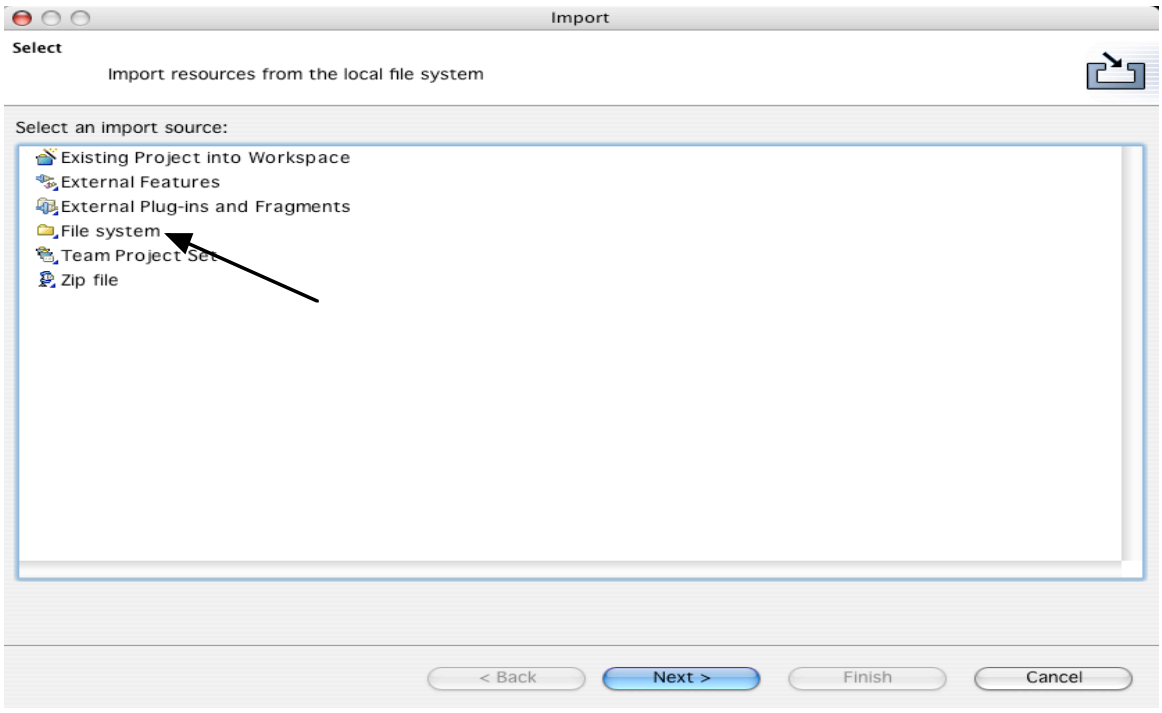


Verzeichnisstruktur nach entpacken des distribution.jar

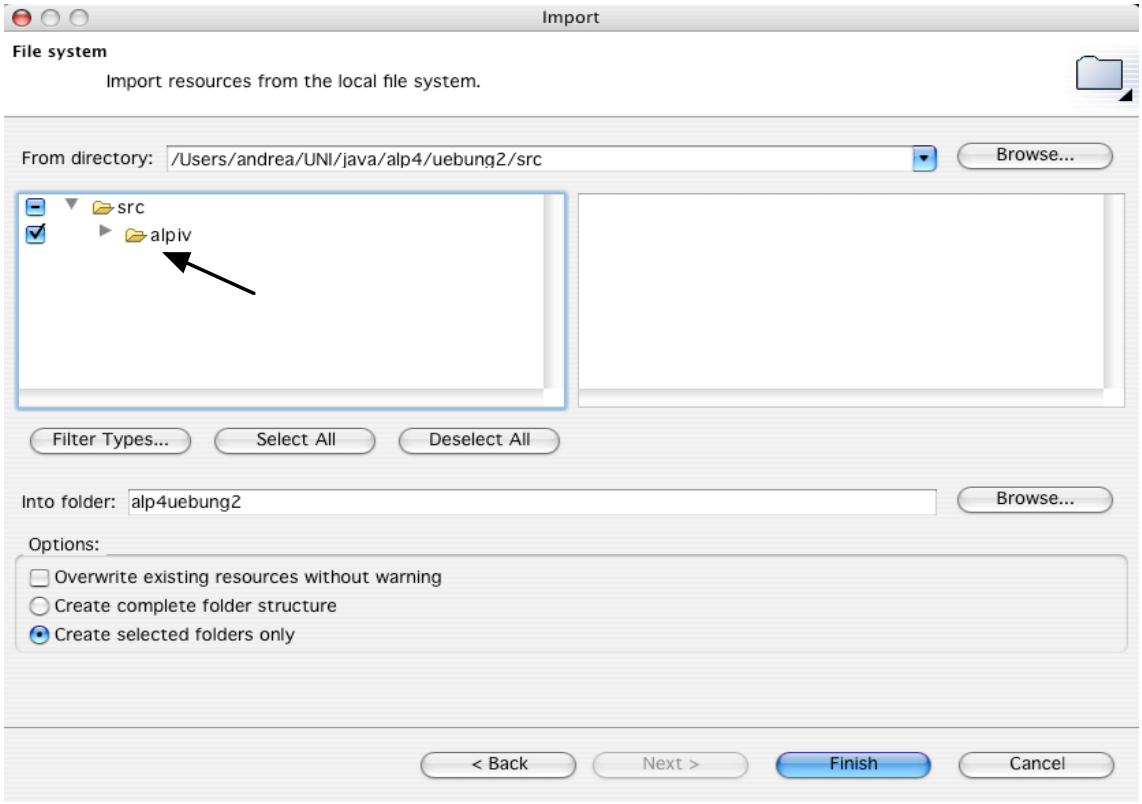
Jetzt könnt ihr Eclipse starten.

Zuerst müsst ihr ein neues JavaProjekt erzeugen:
Geht dazu in File -> New -> Project

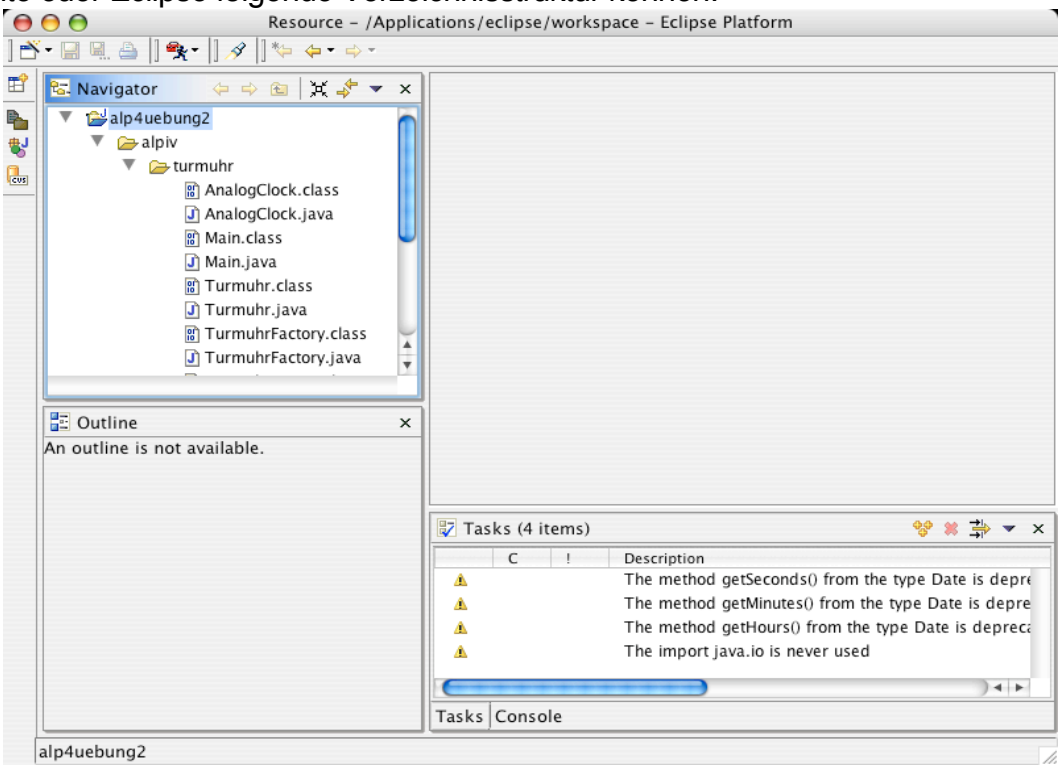
Danach müsst ihr in das Projekt, nennen wir es alp4uebung2, die zu bearbeitenden Klassen importieren:
Dazu: File -> Import
wählt als zu importierendes Objekt „Filesystem“ aus



Der zu importierende Ordner ist der Ordner src in eurer Verzeichnisstruktur. Achtet allerdings darauf, dass ihr nicht den Ornder selbst sondern nur die darin enthaltenen Unterordner importiert:

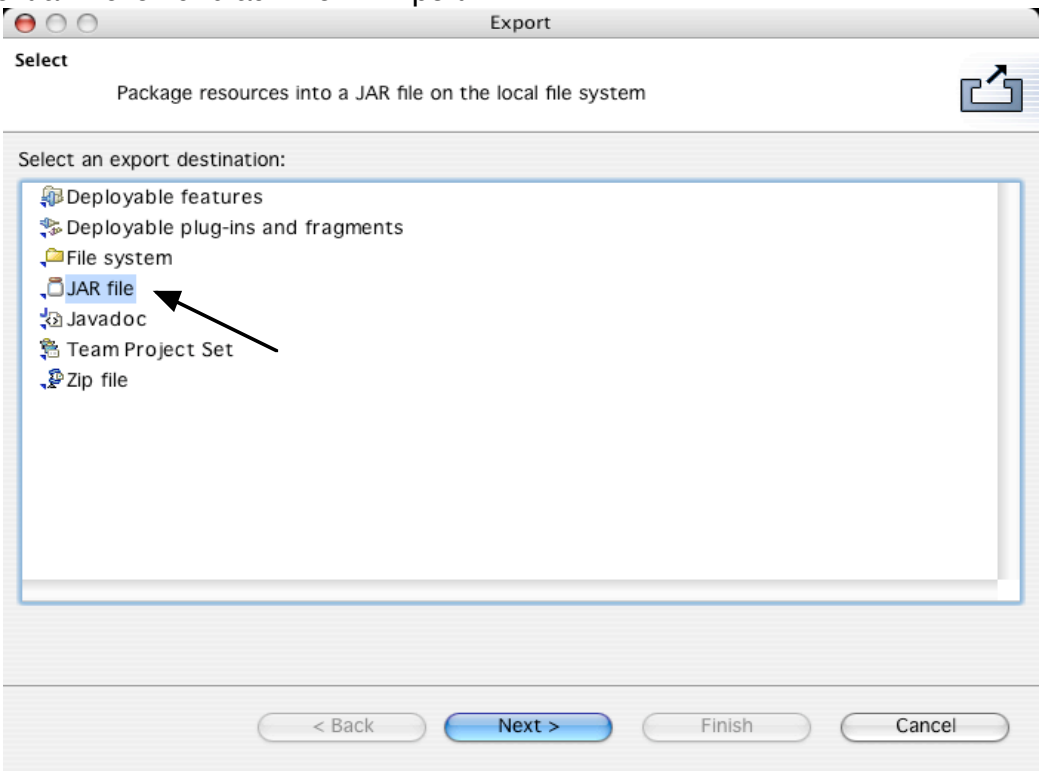


Jetzt sollte euer Eclipse folgende Verzeichnisstruktur kennen:

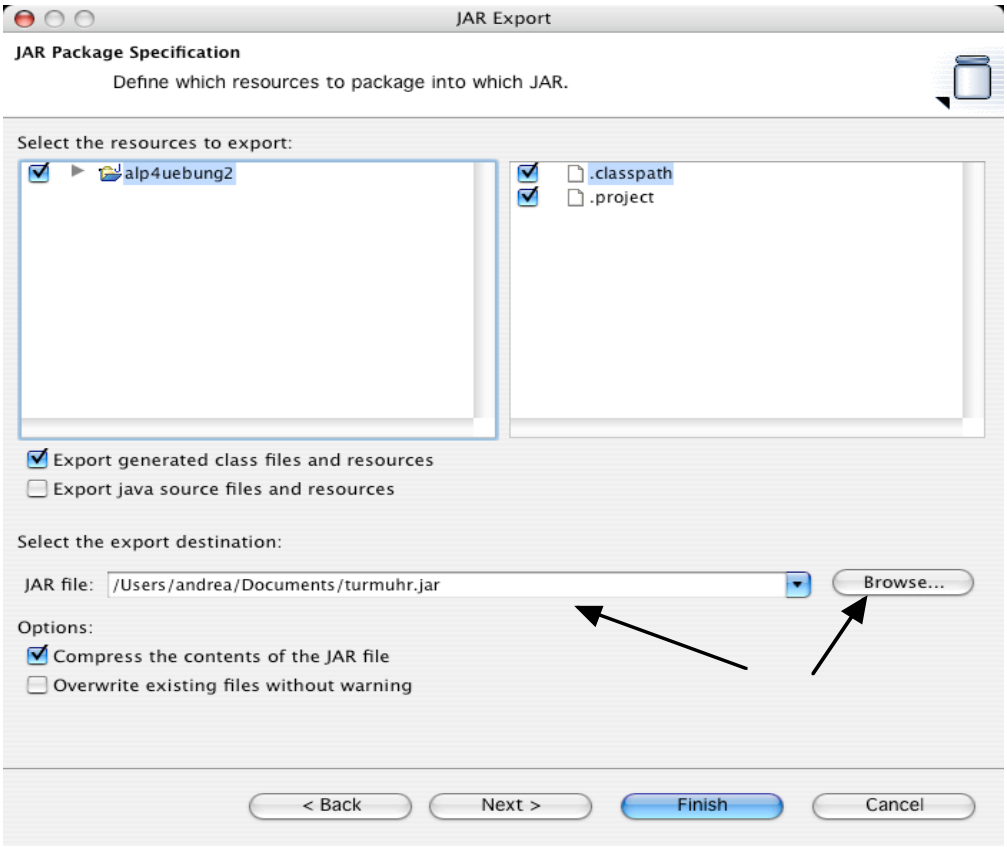


Jetzt müsst ihr noch den Ordner sounds mit den Sounddateien aus dem Ordner resources/alpiv/turmuhr importieren. Geht dazu genauso vor wie oben. Also den Ordner turmuhr zum importieren auswählen und dann nur sounds anklicken (Haken dran)

Wenn ihr das Ganze bearbeitet habt und alles läuft, müsst ihr es nur noch zum JAR-File machen. Das geht folgendermaßen:
Das Projekt anklicken und auf File -> Export



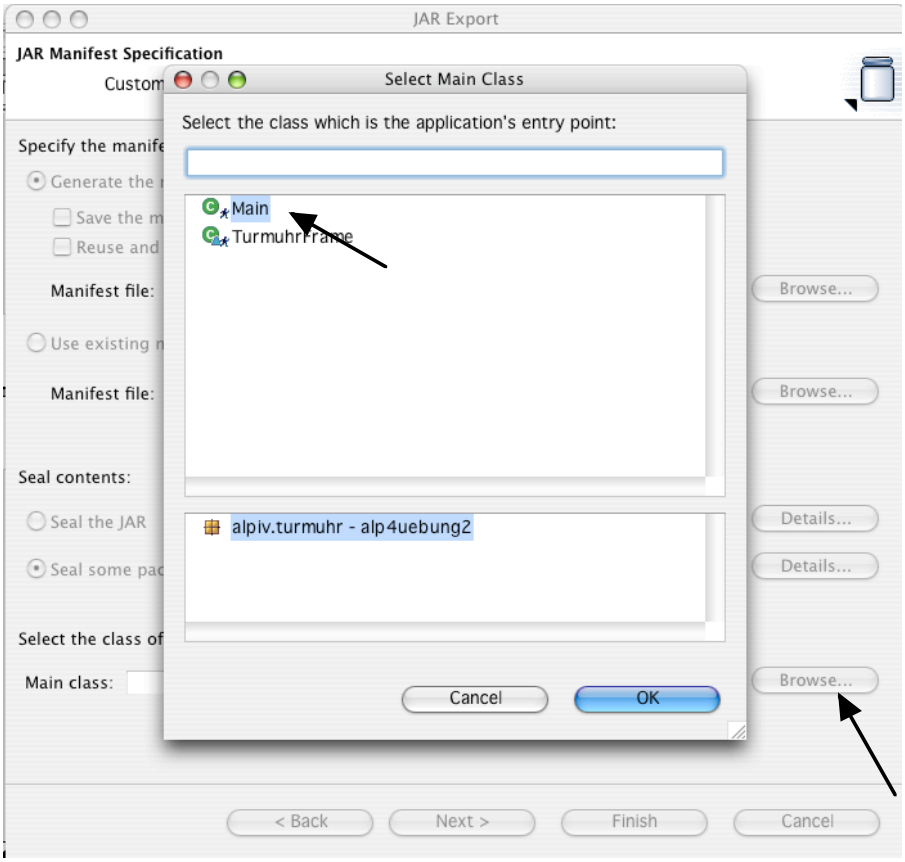
JAR File auswählen.



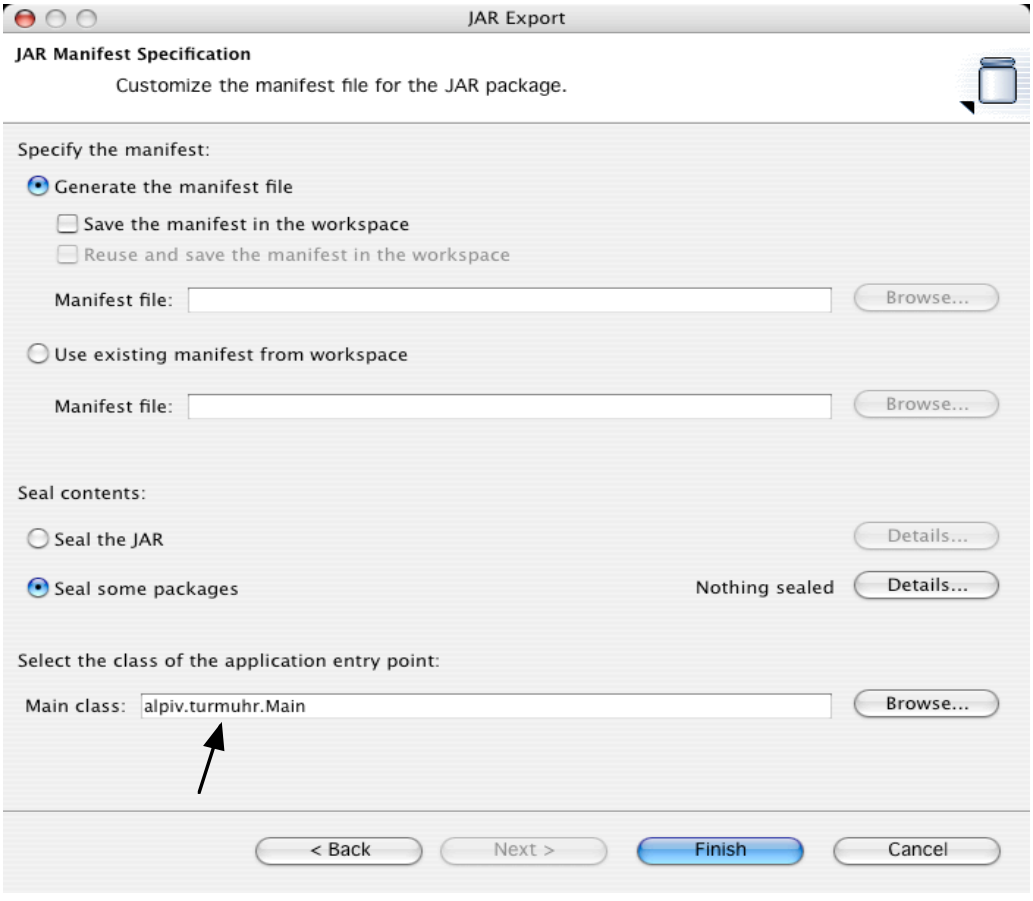
Den Speicherort für das JAR-File auswählen und den Namen angeben.

Dann 2x auf next klicken (auf der Seite dazwischen müßt ihr nichts ändern)

Danach müßt ihr noch die Main Klasse für euer JAR-File auswählen.



Ihr wählt dann Main aus:



Jetzt noch auf Finish klicken und FERTIG.

Ob das JAR-File auch funktioniert könnt ihr in der Shell oder in der Command testen indem ihr an der Stelle wo euer JAR liegt:

java -jar turmuhr,jar (je nachdem wie ihr es nennt)

ausführt.